

2♣ Roudi : résumé

- Le 2♣ Roudi s'emploie toujours avec **cinq** cartes dans la majeure de réponse et **au moins un espoir de manche**.

- L'ouvreur dispose de 3 réponses :

- 2◊ : **deux** cartes dans la majeure du partenaire,
2 fit : **trois** cartes dans la majeure du partenaire, jeu **minimum**,
2 autre majeure : **trois** cartes dans la majeure du partenaire, jeu **maximum**.

- Sur 2♥ et 2♠, l'atout est établi.

Le répondant **conclut** le plus souvent, mais il peut aussi :

- nommer une couleur : espoir de **manche ou de chelem**,
- dire 2SA : main régulière, espoir de **chelem**,
- répéter sa couleur au palier de 3 : six cartes, espoir de **chelem**,
- suggérer 3SA : main 5-3-3-2, mauvaise couleur, honneurs répartis.
- jumper dans une couleur au palier de 4 : **splinter**, espoir de **chelem**.

- Sur 2◊, le répondant peut faire une enchère :

- **non forcing** au palier de **2** (2SA chez l'ouvreur = misfitté, **maximum**),
- **forcing** au palier de **3**.

- Les enchères directes sur 1SA, sans passer par 2♣ :

- répétition au palier de **2** : **stop**,
- bicolore économique : **faible**, manche exclue.
- 2SA : 11 H, seulement quatre cartes dans la majeure,
- fit mineur au palier de **3** : **forcing**, seulement **quatre** cartes dans la majeure, **un singleton** ou un espoir de chelem,
- répétition au palier de **3** : **six** cartes, espoir de **chelem**, **belle couleur**.
- bicolore au palier de **3** : **5-5**, forcing de manche.

