



Jouer une carte trompeuse en tant que déclarant

1

Donne 4

♠	AR74
♥	A8
♦	963
♣	V1054
	N
O	E
	S
♠	10632
♥	D65
♦	A102
♣	ARD

Contrat : 4 Piques (après une ouverture de 1SA en Sud).

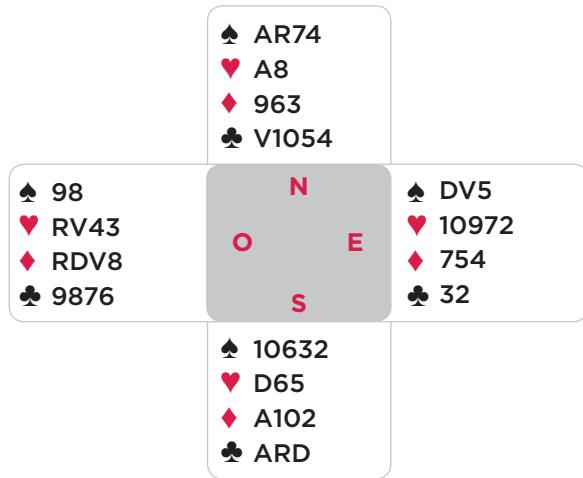
Entame : Roi de Carreau. Vous le laissez passer et Ouest insiste de la Dame de Carreau. Vous prenez avec l'As (la couleur est 4-3).

Poursuivez.

19



Solution 4



Pour avoir une chance de gagner votre contrat, les atouts doivent être 3-2. Vous pourrez ultérieurement défausser votre Carreau perdant sur le quatrième Trèfle du mort, à la condition qu'ils aient l'amabilité d'être 3-3 ou bien que celui qui détient le dernier atout possède quatre cartes à Trèfle. Mais si ce dernier scénario n'est pas au rendez-vous, vous devez mettre en place un jeu trompeur. Il consiste à essayer de faire croire à votre adversaire de droite que vous allez expasser la Dame de Trèfle et donc faire en sorte qu'il ne coupe pas le troisième tour de Trèfle. Pour cela, après l'As de Carreau, vous tirez As et Roi de Trèfle puis remontez au mort en jouant deux tours d'atout maîtres. Il est temps de présenter le Valet de Trèfle. Cette manière de procéder peut inciter Est à ne pas couper "dans le vide" et à défausser un Cœur. Si c'est le cas, après avoir gagné la levée avec la Dame de Trèfle, vous remonterez au mort avec l'As de Cœur puis défausserez votre dernier Carreau sur le 10 de Trèfle...