

III · Après une ouverture de barrage

Quelle que soit la hauteur de l'ouverture, les principes suivants s'appliquent :

3.1 - LE CONTRE

Il est d'appel et s'utilise avec une force qui est fonction de la hauteur du barrage. Il permet aussi d'annoncer des jeux trop forts pour une intervention naturelle.

Une phrase peut résumer la politique d'intervention sur une ouverture de barrage au palier de 2 ou de 3 : **«Agir comme sur une ouverture au palier de 1 en plus sérieux.»**

Il y a deux raisons à cela :

- L'une, évidente, tient au palier auquel vous vous manifestez.
- L'autre, peut-être plus importante, est ce que l'on pourrait appeler un critère géographique.

Quand il ouvre au palier de 1, l'adversaire montre qu'il a du jeu. Vos honneurs sont donc bien placés derrière l'ouverture. En revanche, il en va différemment derrière une ouverture de barrage car les points seront plus souvent détenus par le partenaire de l'ouvreur, donc derrière l'intervention.

Mais ce n'est pas pour autant qu'il faille se montrer très timide derrière un barrage. Nous vous recommandons de prendre des risques si vous avez une jolie distribution (notamment un singleton dans la couleur adverse) et d'être plus conservateur avec une main plate. Ceci concerne aussi bien le contre d'appel que les interventions naturelles.

Ouest	Personne vulnérable.			
♠ A D 4 2	Sud	O	N	E
♥ 8 5	3♥	pas		
♦ R 10 9 6				
♣ D V 7				

Vous auriez contré l'ouverture de 1♥ mais votre main est un peu légère pour vous manifester à ce palier.

Ouest	Sud	O	N	E
♠ 2	2♠			
♥ D 10 7 3		contre		
♦ A R V 6 4				
♣ D 7 3				

12 points seulement mais un singleton à Pique qui pousse à prendre quelques risques.



Ouest

♠ A D V 8 7 4

♥ R 5

♦ A R V 2

♣ 9

Sud	O	N	E
3♣	contre		

Contre, avant d'annoncer les Piques pour montrer une main très forte (contre dit "toutes distributions").

Remarque : le contre des ouvertures à partir du palier de 4♠ reste un contre d'appel. Cependant, ce contre doit comporter des valeurs défensives suffisantes pour que le répondant puisse passer sans (trop) craindre le gain du contrat adverse s'il possède une main régulière faible.

Quand le palier du barrage s'élève, il faut quand même intervenir lorsque la main s'y prête. Cependant, le partenaire ne sera pas obligé de répondre à ce contre, particulièrement si cette réponse entraîne son camp au palier de 5. Dans ce cas, en présence d'une main régulière plutôt faible, il aura tendance à passer sur ce contre d'appel. C'est pourquoi il est recommandé d'avoir des levées défensives en nombre suffisant pour que cette transformation du contre ne tourne pas trop souvent au vinaigre.

Il nous semble important de compléter un peu le SEF qui évoque ce contre à partir du palier de 4♠. En fait, on entend souvent une phrase qui est fautive : *le contre de l'ouverture de 4♥ est d'appel, le contre de l'ouverture de 4♠ est punitif.*

En réalité, **les deux contres sont de même nature, d'appel.** Ce qui les différencie, c'est que, sur l'ouverture de 4♥ et un contre, le partenaire répond souvent 4♠ s'il possède quatre cartes dans la couleur. En revanche, la présence de quatre cartes à Cœur est loin d'être un critère suffisant pour répondre 5♥ après une ouverture de 4♠. Il en résulte que le contre de l'ouverture de 4♠ est plus souvent transformé. Les conditions à remplir au niveau défensif sont les mêmes, que l'ouverture soit 4♥ ou 4♠.

♠ AV84

♥ 95

♦ AR104

♣ A102

N

O

E

S

♠ 973

♥ 102

♦ D932

♣ R653

Sud	O	N	E
4♥	contre	passe	passe

Les levées de défense détenues par Ouest devraient, sauf distribution extravagante, permettre de scorer dans la colonne.

♠ 2	N O E S	♠ 853
♥ RD3		♥ 84
♦ AD965		♦ R10
♣ AR43		♣ D109652

Sud	O	N	E
4♠	contre	passe	5♣

Avec sa couleur longue, Est répond au contre d'appel. C'est d'autant plus une bonne décision que 4 Piques peut facilement être réalisé si les adversaires n'ont que deux perdantes en mineure.

3.2 - L'INTERVENTION À SANS-ATOUT

Jusqu'au palier de 3, c'est une enchère naturelle montrant au moins la force d'une bonne ouverture de 1SA (16 à 18 points H).

Deux points sont à noter :

- Les interventions à Sans-Atout jusqu'au palier de 3 sont naturelles. C'est important de s'en convaincre et particulièrement de ne pas faire une confusion avec l'annonce d'un bicolore mineur.

Ouest

♠ R 10 4
♥ A V 9
♦ A D 7 3
♣ R 10 9

Sud	O	N	E
2♠	2SA		

Mais :

Ouest

♠ 2
♥ D 5
♦ R 10 9 6 4
♣ A V 7 5 3

Sud	O	N	E
2♠	passe		

- En ce qui concerne le nombre de points correspondant à cette intervention, nous serons plus nuancés. En effet, si l'ouverture est effectuée au palier de 3, il faut de temps en temps parer au plus pressé (à la guerre comme à la guerre...) et intervenir par 3SA soit avec une main trop forte mais qui ne convient pas pour un contre d'appel, soit avec une main irrégulière avec laquelle toute autre intervention serait peu réaliste.

Ouest

♠ D V 5

♥ R 6

♦ R 10 4

♣ A R V 6 2

	Sud	O	N	E
	3♦	3SA		

Classique : 17 H, un jeu régulier.

Ouest

♠ R 10 4

♥ A 2

♦ R D V 9

♣ A D 5 4

	Sud	O	N	E
	3♠	3SA		

Avouez qu'un contre d'appel risque de produire un fort mauvais résultat (une réponse de 4♥ ne serait pas pour vous arranger). Alors va pour 3SA avec 19 points.

Ouest

♠ D

♥ R V 4

♦ A R V 9 8 7

♣ D V 6

	Sud	O	N	E
	3♥	3SA		

Intervenir par 4♦ n'aurait guère de sens car la main comporte de nombreuses perdantes (et un double arrêt dans la couleur du barrage). Soyons pragmatique.